



## BULLETIN ADHESION ADULTE

Nom : .....

Prénom : .....

Date de naissance : ..... / ..... / .....

Téléphone : .....

Mail : .....

Adresse Postale: .....

.....

N° de Permis de conduire .....

L'adhésion au Sète Thau Triathlon donne droit à un accès au Spa O'Balía de Balaruc les bains 2h par semaine (du lundi au vendredi) sur présentation de la licence en cours.

### CHOIX D'ADHESION :

Adhésion avec entraînements : 190€

Adhésion sans entraînements : 70€

*Réduction famille :*

*Pour un parent inscrit : 25% de réduction sur l'adhésion club pour chaque enfant*

### CHOIX DE LICENCE FFTRI OBLIGATOIRE

Licence Compétition : 100€

Licence Loisir : 36€

### DOCUMENTS A FOURNIR

- Un certificat médical de non contre-indication à la pratique du sport en compétition.

- La demande de licence FFTRI téléchargée sur le site <https://espacetri.fftri.com/>

(Saisissez tous les champs de chaque page. A la fin, vous devez imprimer le formulaire de demande de licence F.F.Tri, le signer et le ramener au club)

*Déjà licencié FFTRI (sur l'une des 2 saisons précédentes)*

*Cliquez sur « Se connecter », connectez-vous avec vos identifiants et mot de passe. Une fois connecté, cliquez sur « Faire une demande de licence pour la saison 2020 » et remplir les champs (ligue « OCCITANIE », club « SETE THAU TRIATHLON »)*

- Paiement total (adhésion et licence) par chèque à l'ordre du Sète Thau Triathlon

(Possibilité de régler en 3 fois)

Je m'engage à être bénévole sur les manifestations organisées par le club

*En l'absence de participation et dans le cas d'un renouvellement, après décision du comité directeur, l'adhésion au club, sera majorée de 50 € et l'adhérent se verra refuser l'accès gratuit au Spa O'Balía et aux activités de cohésion ou autres avantages proposés par le club.*

*En cas de participation à une course organisée par le club, il est obligatoire de fournir 1 bénévole en remplacement.*

J'atteste avoir lu et accepté le règlement intérieur

<http://sete-thau-triathlon.fr/reglement-interieur>

DATE

SIGNATURE